|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | HabilidadesComunicação, desenvoltura, coerência entre o discurso e a ação, objetividade, capacidade de transmitir ideias e capacidade de escutar. | | experiência  **Auxiliar Administrativo | Hiuri Motos | Desde Outubro de 2020.**  Realizo rotinas administrativas em geral, atendimento ao público, faturamento de notas fiscais, conferência de documentos e dados fiscais.  **Estagiário de Arquitetura| Síntese Engenharia | Dez 2017 – Até Dez 2018**  Desempenho a função de gerenciamento e acompanhamento da execução da obra de um condomínio residencial, desde a parte de acabamento, hidráulico e elétrico até a sua entrega ao proprietário e a administradora.  FORMAÇÃO ACADÊMICA  **Analise e Desenvolvimento de Sistema | 2022 | Anhanguera**  Graduação na área de desenvolvimento de sistemas.  **FullStack Designer | Mentorama.**  Curso voltado ao desenvolvimento Ux/UI designer, Web Design e programador Front-End.  **Programador WEB| Universidade Federal do Rio Grande do Norte.**  Desenvolvimento de páginas Web usando Java, javaScript, HTML, CSS e banco de dados.  **EXTRAS**  **PROVIHACK** *|* Hackthon - Participação do Hackthon da empresa de Provi com o desafio de elaborar uma solução completa para um problema social, fui responsável por fazer toda parte de as pesquisas de UX e a UI telas e prototipação e apresentação do projeto.  **CPA 10** *|* Certificado pela ANBIMA - Principal órgão regulador do mercado financeiro brasileiro, essa certificação me qualifica para trabalhar com produtos bancários, investimentos e conhecimento de funcionamento e pratica do mercado financeiro brasileiro.  **CNA Cursos de Idiomas** | Inglês Intermediário em leitura e conversação nível intermediário.  **FIAP** | Curso de Design Thinking e User Experience pela Fiap, cursos com foco no aprendizado e desenvolvimento teórico de práticas dentro de UX.  **Alura** | **Cursos na área de tecnologia:**   * Figma - Design visual de um site mobile e Web. * HTML5 e CSS3. * Java OO: Introdução à Orientação a Objetos. * Java JRE e JDK. * JavaScript: Programando na linguagem da web. * Lógica de programação I e II.  Portfolio | danbicalho.com | | |  | | --- | | ObjetivoSou um desenvolvedor UX/UI, tenho conhecimento em designer, softwares da área e estou sempre em constante aperfeiçoando meus conhecimentos em programação, UX/UI generalista e analise e desenvolvimento de sistemas. Busco minha uma oportunidade de fazer parte de uma equipe de desenvolvimento e crescer junto a empresa. | | |  |  | | --- | --- | |  |  | | Danielbicalho1@  gmail.com | 11 97791-8329 | |  |  | | www.linkedin.com/in/daniel-bicalho |  | | | experiencias passadas Cursei Arquiteteura e Urbanismo e design de interiores, uma area muito rica em conhecimentos e que carrego todos os aprendizados comigo, estagiei na area em empresas diferentes onde eu pude desenvover minha habilidades de liderança e confiança e minhas habilidades tecnicas, tambem trabalhei em outras empresas antes desse periodo, em áreas diferentes, no comercio e atendimento, na area de tecnologia Mecatronica onde sou formado como tecnico. | |